학습결과서

이름 : 박병찬

날짜 : 2020.07.05(일)

**오늘 학습 한 내용**

- 이벤트 핸들링

- 가로 메뉴 유형 1, 2, 3(jQuery 이용해서 DOM조작)

\* onmouseover, onmouseout 동작 시에 slideDown, slideUp 이벤트가 일어나는 것.

- 투두리스트 onChange 이벤트 구현 및 input value를 state에 저장하는 것, onKeyPress 이벤트 및 ref로 DOM 제어를 통해 input에 focus 맞추기

**오늘 알게된 사실**

- ES6의 화살표 함수는 기존 function을 이용한 함수 선언 방식을 아예 대체할 수 없다.

화살표 함수(arrow function)는 주로 함수를 파라미터로 전달할 때 유용하다.

example) 기존의 함수 선언 방식 : setTimeout(function( ) { console.log(‘hello world’); }, 1000);

화살표 함수 : setTimeout(( ) => { console.log(‘hello world’) }, 1000);

화살표 함수와 기존의 함수 선언 방식이 서로 가리키고 있는 this 값이 서로 다르다.

example)

function BlackDog( ) {

this.name = ‘흰둥이’;

return {

name: ‘검둥이’,

bark: function( ) {

console.log(this.name + ‘: 멍멍!’);

}

}

}

const blackDog = new BlackDog( );

blackDog.bark( ); // 검둥이: 멍멍!

function WhiteDog( ) {

this.name = ‘흰둥이’;

return {

name: ‘검둥이’,

bark: ( ) => {

console.log(this.name + ‘: 멍멍!’);

}

}

}

const whiteDog = new WhiteDog( );

whiteDog.bark( ); // 흰둥이: 멍멍!

일반 함수는 자신이 종속된 객체를 this로 가리키며, 화살표 함수는 자신이 종속된 인스턴스를 가리킨다.

화살표 함수는 값을 연산하여 바로 반환해야 할 때 사용하면 가독성이 높다.

example) 기존의 함수 선언 방식 : function twice(value) { return value \* 2; }

화살표 함수 : const triple = (value) => value \* 3;

이렇게 따로 { }를 열어 주지 않으면 연산한 값을 그대로 반환한다는 의미이다.

- setState( ) 메서드가 하는 역할은 파라미터로 전달받은 필드를 업데이트한 후 컴포넌트가 리렌더링하도록 트리거하는 것이다.하지만 state에 직접 접근하여 값을 수정하면 컴포넌트를 자동으로 리렌더링하지 않는다.

특히, 배열이나 객체를 업데이트할 때는 배열이나 객체 사본을 만들고 그 사본에 값을 업데이트한 후, 사본으로 값을 설정하는 방식으로 진행한다.

-리액트에서 이벤트를 설정할 때 이벤트에 실행할 자바스크립트 코드를 전달하는 것이 아니라, 함수 형태의 값을 전달한다.

example)

<button onClick={( ) => { this.setState({ number: this.state.number + 1 }) }}>더하기</button>

이렇게 바로 만들어서 전달해도 되고, 렌더링 부분 외부(render함수 바깥)에 미리 만들어서 전달해도 된다.

-input 여러 개를 핸들링할 때 메서드를 여러 개 만들지 않아도 된다. event 객체를 활용하면 된다. e.target.name 값을 사용하면 된다. onChange 이벤트 핸들러에서 e.target.name은 해당 인풋의 name을 가리킨다. 이 값을 사용하여 state를 설정하면 쉽게 해결할 수 있다.

다음 코드가 핵심입니다.

state = {

username: ‘’,

message: ‘’

}

this.setState({

[e.target.name]: e.target.value

});

<input type=”text” name=”username” onChange={handleChange} />

<input type=”text” name=”message” onChange={handleChange} />

**내가 부족하다고 느낀 부분**

- 리액트 기초 지식

**수업에 바라는 점**

-

-

-